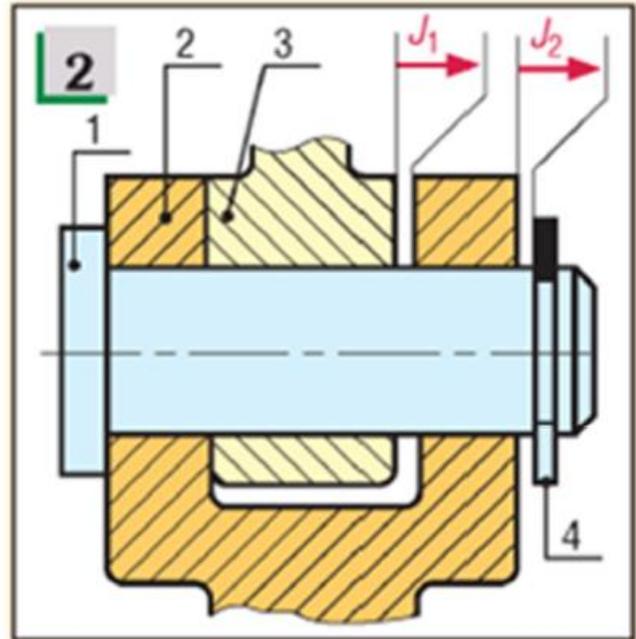
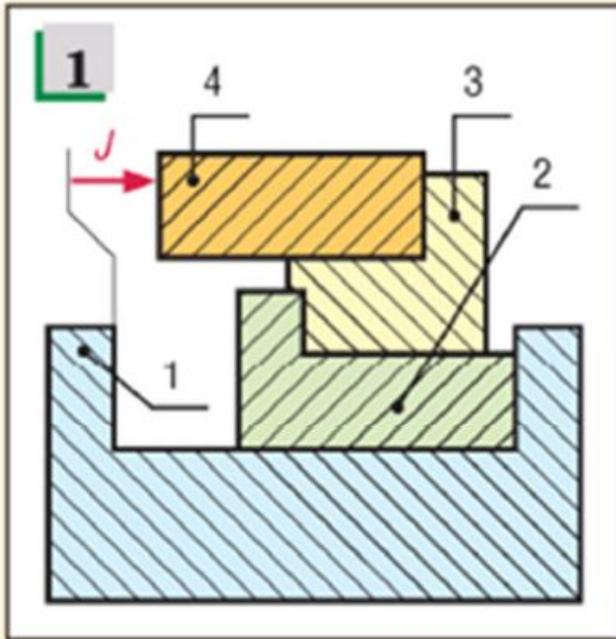


CF01

Pour les 2 montages ci-dessous, installer les chaînes de cotes relatives aux jeux indiqués. Représenter les vecteurs correctement.



Source : Guide des sciences et technologies industrielles, J-L Fanchon, Nathan

REponses

1. $J = A_1 - A_2 + A_3 - A_4$
2. $J_1 = -A_3 + A_2$
 $J_2 = -A_2 + A_1 - A_4$

CORRIGE

