

Rendre Moodle interactif : Intégrer vos vidéos pour animer vos cours sur Moodle

28.05.2018 – 17.00 – 20.30 – Fribourg

Table des matières

1. Informations diverses	2
1.1 Configuration de base	2
1.2 H5P	2
2. Se connecter sur son espace de cours moodle	2
3. Créer une activité interactive	3
4. Etape 1 : Intégrer une vidéo	5
5. Etape 2 : Ajouter des activités	6
5.1 Présentation des activités	6
5.2 Insertion d'une activité.....	7
5.3 Activité interactive : Single Choice Set	7
5.4 Activité interactive : Multiple Choice Set	8
5.5 Activité interactive : True/False Question.....	8
5.6 Activité interactive : Fill in the blanks	9
5.7 Activité interactive : Crossroads.....	9
5.8 Activité interactive : Navigation Hotspot	10
5.9 Supprimer une activité interactive	10
5.10 Ajouter des bookmarks	10
6. Etape 3 : Récapitulatif.....	11
7. Options générales.....	12
8. Options et textes	13

©Laura Jan du Chêne/Gaby Probst, Mai 2018

1. Informations diverses

1.1 Configuration de base

Le plugin H5P est disponible sur la plateforme Moodle. Pour cela, il est nécessaire d'avoir déjà ouvert une plateforme Moodle pour un cours. Si cela n'a pas été fait, il faut établir une demande par mail à Cyberlearn (cyberlearn@hes-so.ch). Pour plus d'informations sur la création d'une plateforme Moodle, veuillez-vous référer au mode d'emploi établi par Mme Gaby Probst, responsable pédagogique.

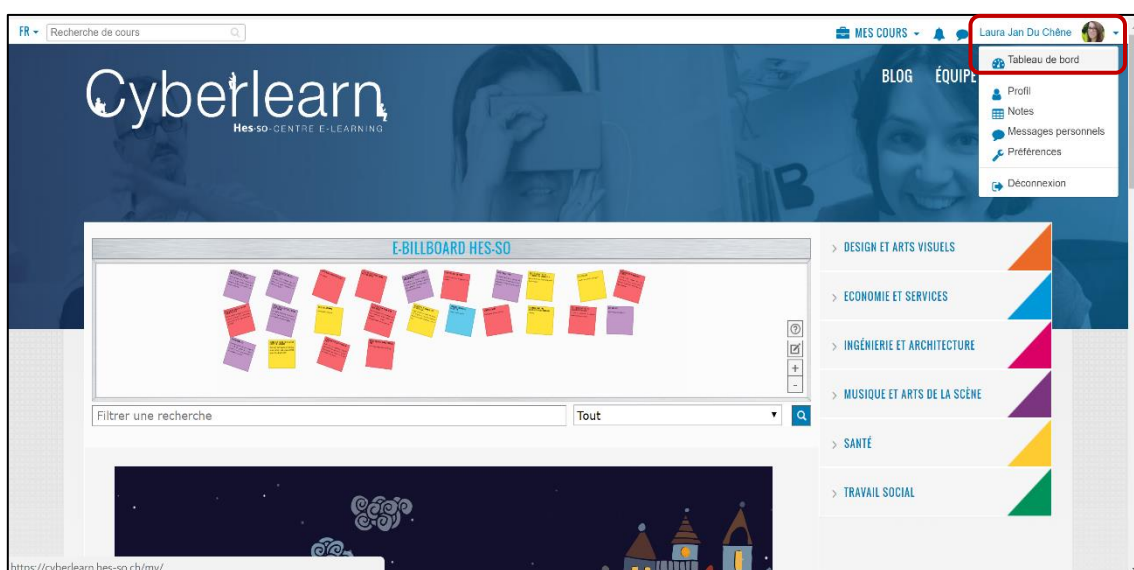
1.2 H5P

H5P est un outil qui permet non seulement d'insérer un vidéo, mais de la rendre interactive. Simple d'utilisation, ce plugin permet de dynamiser vos cours et d'enrichir votre contenu. Il s'agit notamment d'un excellent complément pour les classes inversées.

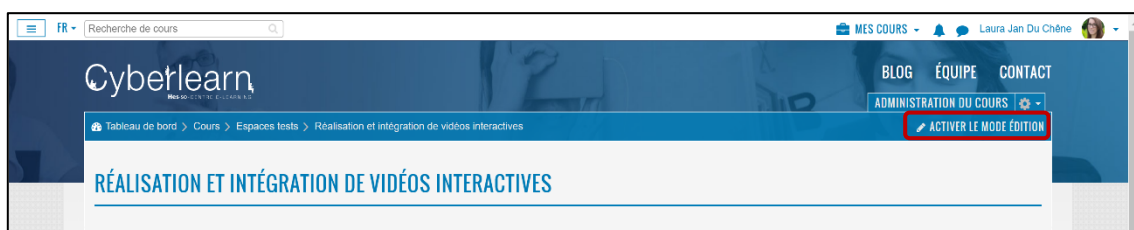
Lien du site internet de H5P : <https://h5p.org/>

2. Se connecter sur son espace de cours moodle

1. Se rendre sur la plateforme Moodle grâce au lien suivant : <https://cyberlearn.hes-so.ch/>
2. Se connecter grâce à son compte AAI
 - Choisir son établissement : HES-SO Haute École Spécialisée de Suisse occidentale
 - Utilisateur : login AAI
 - Mot de passe
3. Choisir le cours dont vous souhaitez intégrer la vidéo interactive



4. Activer le mode « Edition du cours »

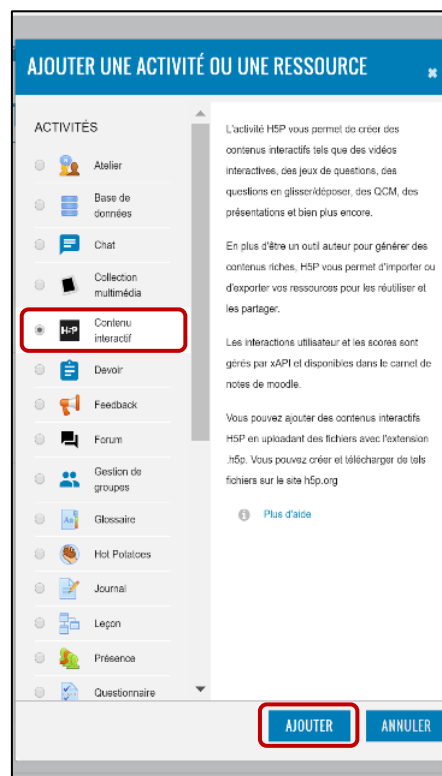


3. Créer une activité interactive

1. Dans la section souhaitée, cliquer sur + Ajouter une activité ou une ressource



2. Choisir l'activité « Contenu interactif », puis cliquer sur « Ajouter »



3. Editeur de vidéo : Remplir les champs requis

- Nom, Description

AJOUT CONTENU INTERACTIF

Nom: Ma première vidéo HSP

Description: vidéo réalisée dans le studio d'animation de la HSP

Maximum grade: 10

Action: Créé

Editeur: Interactive Video

- Éditeur : choisir Vidéo interactive, Choisir une vidéo +

Éditeur de vidéo interactive

Step 1: Envoyer/intégrer une vidéo 1

Step 2: Ajouter des activités 2

Step 3: Récapitulatif 3

Pour éditer la vidéo, il va falloir passer au travers de 3 étapes :

Intégrer la vidéo (déjà fait) → Ajouter des activités → Récapitulatif

ATTENTION : il faut toujours sauvegarder la page avant de la quitter, sinon l'entier du travail sera perdu. Ne pas hésiter à sauvegarder à plusieurs reprises pour éviter une perte de contenu.

ENREGISTRER ET REVENIR AU COURS ENREGISTRER ET AFFICHER ANNULER

Après l'enregistrement, il faut à chaque fois retourner sur l'activité depuis le mode édition de l'administration du cours

INTÉGRATION DE VIDÉOS INTERACTIVES

Ma première vidéo HSP

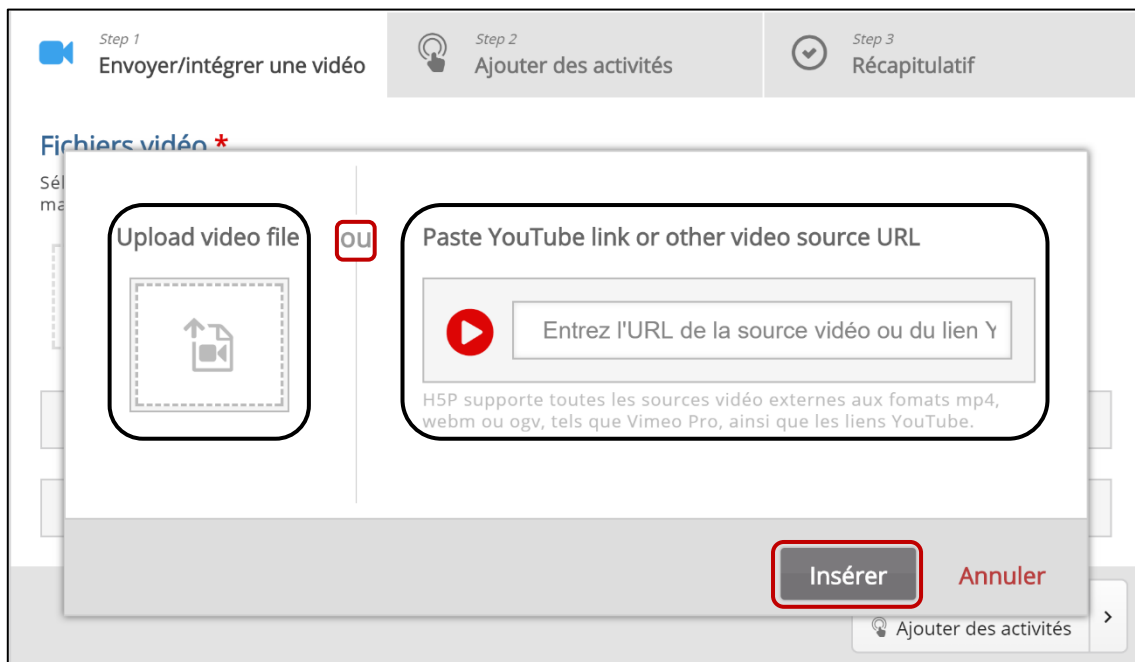
Modifier

Paramètres

ressource

4. Etape 1 : Intégrer une vidéo

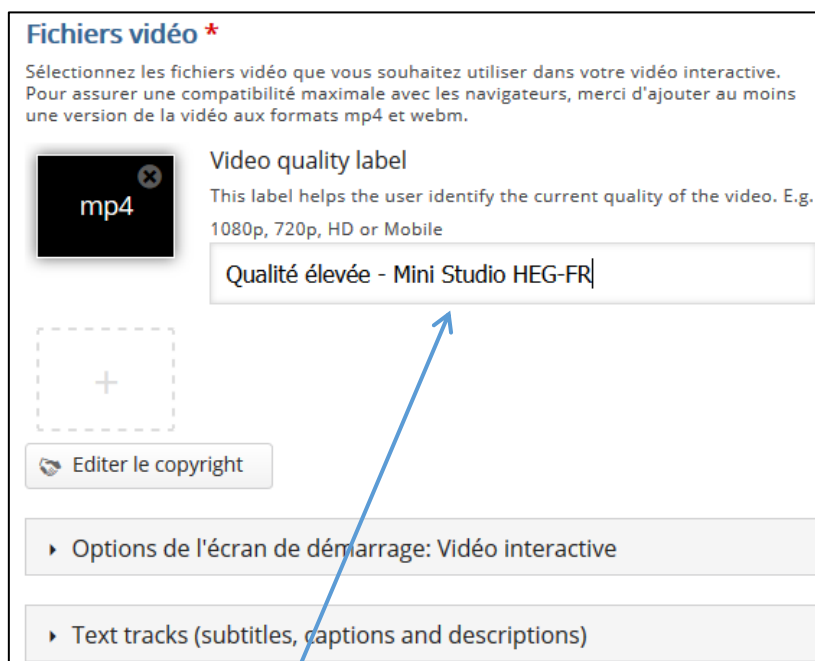
1. Choisir une vidéo



2. Cliquer sur insérer

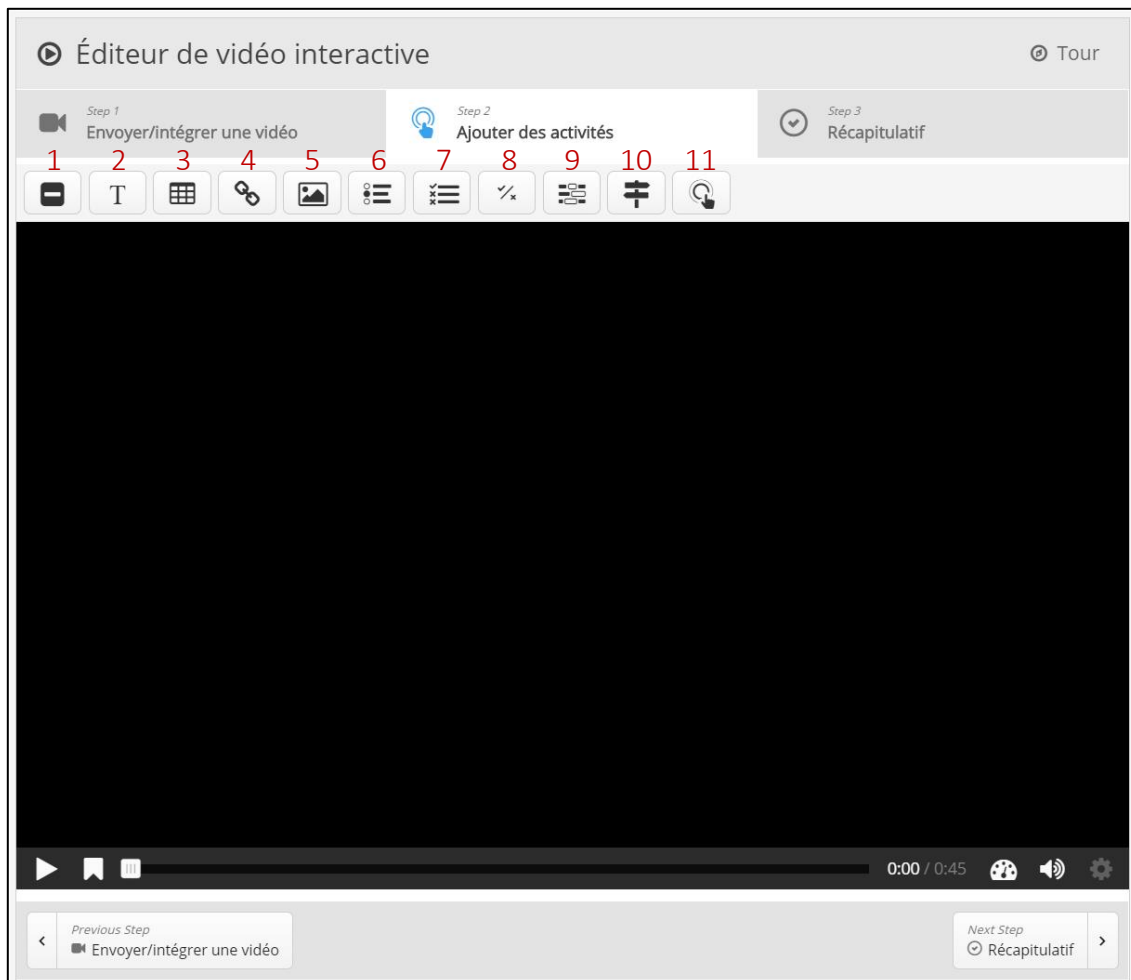
- Télécharger une vidéo depuis son ordinateur
- Ou copier un lien URL depuis youtube/dailymotion/...
- Cliquer sur Insérer

Moment d'attente pour le chargement de la vidéo



3. Entrer le nom de la vidéo

5. Etape 2 : Ajouter des activités



5.1 Présentation des activités

Contenu statique :

- 1- Label : insérer un titre dans la vidéo
- 2- Text : insérer un texte dans la vidéo
- 3- Table : insérer un tableau dans la vidéo
- 4- Link : insérer un lien URL dans la vidéo
- 5- Image : insérer une image dans la vidéo

Activités interactives :

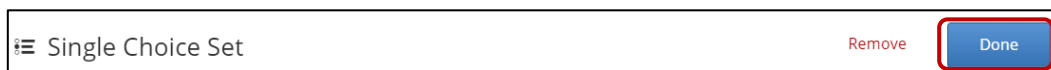
- 6- Single Choice Set : insérer des questions avec plusieurs choix, dont seulement un est correct (boutons radio)
- 7- Multiple Choice Set : insérer des questions avec plusieurs choix, dont seulement plusieurs peuvent être corrects (cases à cocher)
- 8- True/False Question : insérer une question avec une réponse Vrai ou Faux
- 9- Fill in the blanks : insérer un texte à trous
- 10- Crossroads : insérer une question et rediriger l'utilisateur à un autre moment de la vidéo en fonction de sa réponse
- 11- Navigation Hotspot : bouton de navigation pour naviguer entre différents moments de vidéo ou sur d'autres sites internet.

5.2 Insertion d'une activité

1. Avancer la vidéo jusqu'au moment où l'on souhaite insérer l'activité
2. Cliquer sur le bouton qui correspond à l'activité que l'on souhaite insérer
3. Choisir la plage d'apparition
 - Par défaut : 10 secondes
 - Possibilité de mettre sur pause la vidéo quand la question apparaît
4. Choisir la forme d'affichage
 - Bouton : bouton sur lequel l'utilisateur doit cliquer pour voir la question
 - Cadre : la question apparaît directement sur la vidéo

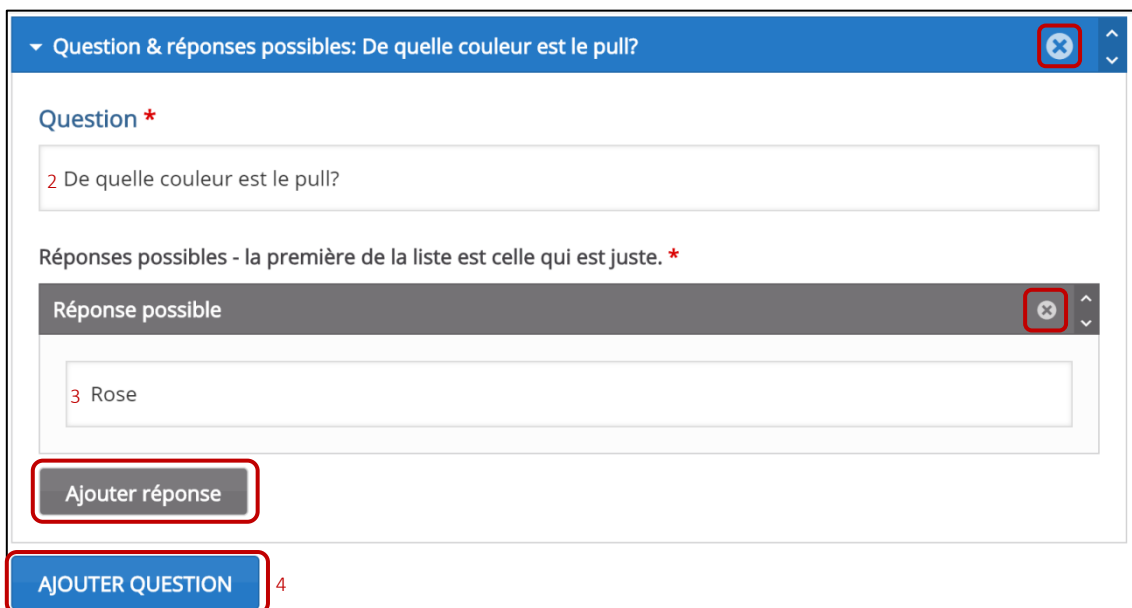


4. Cliquer sur « Done » pour valider la question



5.3 Activité interactive : Single Choice Set

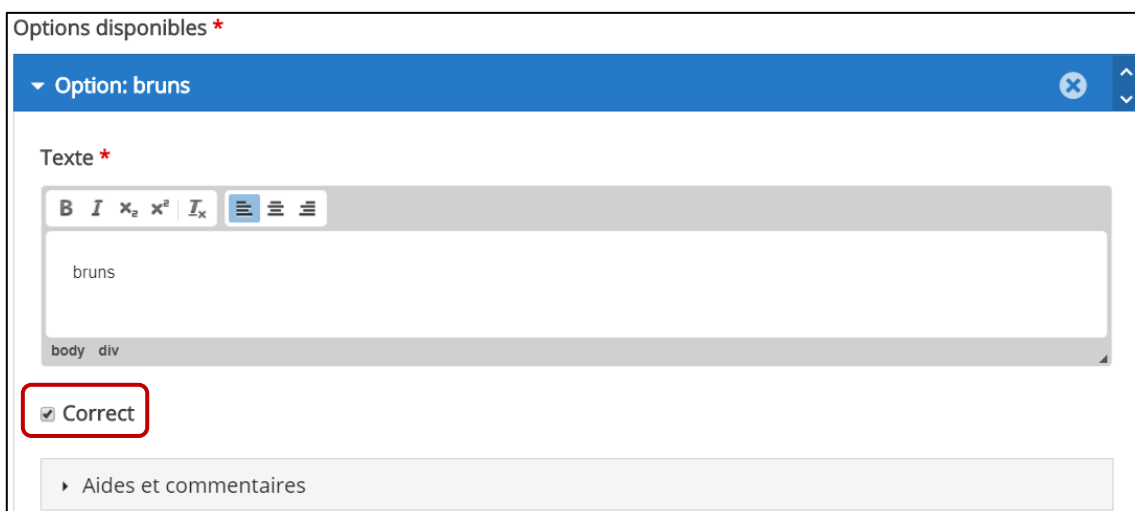
1. Insérer l'intitulé du bouton
2. Insérer la question
3. Insérer les réponses possibles (possibilité d'ajouter des réponses supplémentaires)
 - Attention, la réponse correcte doit toujours être insérée en premier
 - Pour supprimer une réponse possible, cliquer sur la croix grise en haut à gauche de la réponse possible
4. Insérer une deuxième question
 - Si pas besoin, cliquer sur la croix bleue en haut à gauche de la question
5. Possibilité d'ajouter d'autres questions supplémentaires



6. Cliquer sur « Done » pour valider la question

5.4 Activité interactive : Multiple Choice Set

1. Insérer l'intitulé du bouton
2. Insérer la question
 - Marquer les réponses possibles
 - Cocher la case « correct » s'il s'agit d'une réponse correcte
 - Si besoin de supprimer des options, cliquer sur la croix bleue en haut à gauche de l'option



The screenshot shows a dialog box titled "Options disponibles *". At the top, there is a blue header bar with a dropdown menu showing "Option: bruns" and a close button (X). Below the header, there is a section labeled "Texte *". This section contains a rich text editor with a toolbar (bold, italic, underline, link, unlink, list, indent, outdent) and a text area containing the word "bruns". Below the text area, there is a checkbox labeled "Correct" which is checked and highlighted with a red box. At the bottom of the dialog, there is a section labeled "Aides et commentaires" with a right-pointing arrow.

3. Cliquer sur « Done » pour valider la question

Information : il n'est pas possible d'insérer des questions supplémentaires dans le Multiple Choice Set

5.5 Activité interactive : True/False Question

1. Insérer l'intitulé du bouton
2. Insérer la question
 - Cocher la case « Vrai » s'il s'agit d'une réponse vraie
 - Cocher la case « Faux » s'il s'agit d'une réponse fausse
3. Cliquer sur « Done » pour valider la question



The screenshot shows a dialog box titled "True/False Question". At the top right, there are "Remove" and "Done" buttons, with the "Done" button highlighted by a red box. Below the title, there is a section labeled "Intitulé du bouton" with the subtitle "Texte affiché à côté de l'icône de l'activité." and a text input field containing "Question 4". Below this is a "Media" section with a right-pointing arrow. The main section is labeled "Question *" and contains a text input field with the text "Elle porte un vernis foncé sur les ongles." Below the question, there is a section labeled "Réponse correcte *" with two radio buttons: "Vrai" (selected) and "Faux".

Information : il n'est pas possible d'insérer des questions supplémentaires dans le True/False Question.

5.6 Activité interactive : Fill in the blanks

1. Insérer l'intitulé du bouton
2. Insérer la consigne
 - Par défaut : Complétez les blancs.
3. Insérer le bloc de texte
 - Mettre entre ***...*** les mots que l'utilisateur devra entrer
4. Possibilité d'insérer un bloc de texte supplémentaire

The screenshot shows the 'Fill in the Blanks' editor. At the top right, there are 'Remove' and 'Done' buttons. Below is a 'Fichier média' section. The 'Consigne *' section contains a text box with 'Complétez les blancs.'. The 'Blocs de texte *' section has a 'Ligne de texte' block with a blue header, a close button, and a text box containing: 'Son pull est *rose*. Son écharpe est *rose*. Elle porte du vernis "**oncé*" sur ses ongles.'. At the bottom, there is a blue button labeled 'AJOUTER BLOC DE TEXTE'.

5. Cliquer sur « Done » pour valider la question

5.7 Activité interactive : Crossroads

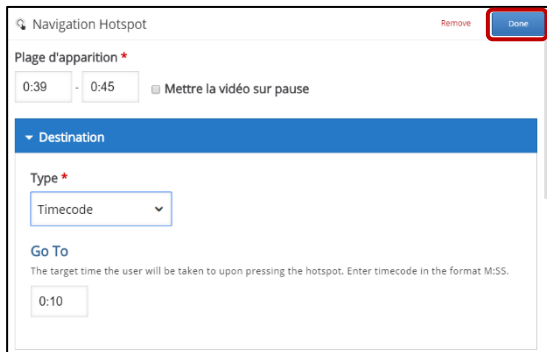
1. Insérer la question
2. Insérer le label du premier choix (Choice text)
 - Insérer le temps de la vidéo où l'utilisateur sera redirigé en cas de sélection de ce choix (Go To)
 - Si besoin de supprimer des choix, cliquer sur la croix bleue en haut à gauche de l'option

The screenshot shows the 'Choices' editor. At the top, there is a blue header for a choice: 'choice: Retourner au début de la vidéo' with a close button. Below are three sections: 'Choice Text *' with a text box containing 'Retourner au début de la vidéo'; 'Go To *' with a timecode input box containing '0:01'; and 'If Chosen Text' with an empty text box.

3. Cliquer sur « Done » pour valider la question

5.8 Activité interactive : Navigation Hotspot

1. Choisir le type
 - Timecode : renvoyer à un moment dans la vidéo
 - URL : ouvre une page internet
2. Insérer la redirection
 - Insérer le temps de la vidéo où l'utilisateur sera redirigé en cas de sélection de clique (Go To)
 - Insérer l'URL de la page internet où l'utilisateur sera redirigé en cas de clique (URL)



Navigation Hotspot

Plage d'apparition *

0:39 - 0:45 Mettre la vidéo sur pause

Destination

Type *

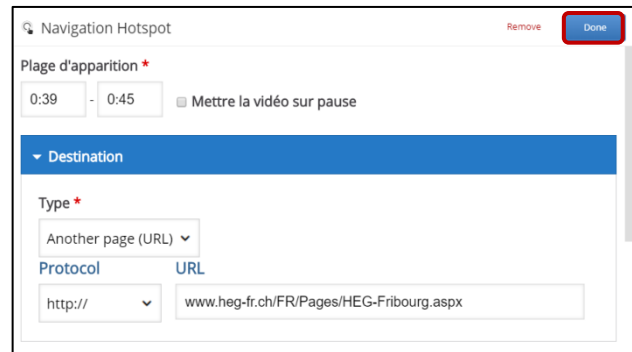
Timecode

Go To

The target time the user will be taken to upon pressing the hotspot. Enter timecode in the format M:SS.

0:10

Remove Done



Navigation Hotspot

Plage d'apparition *

0:39 - 0:45 Mettre la vidéo sur pause

Destination

Type *

Another page (URL)

Protocol URL

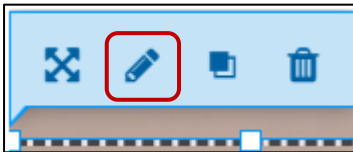
http:// www.heg-fr.ch/FR/Pages/HEG-Fribourg.aspx

Remove Done

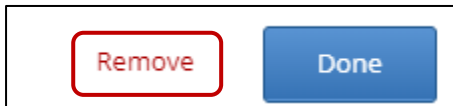
3. Cliquer sur « Done » pour valider la question

5.9 Supprimer une activité interactive

1. Ouvrir l'activité interactive, en cliquant sur « Editer »



2. Cliquer sur « Remove »

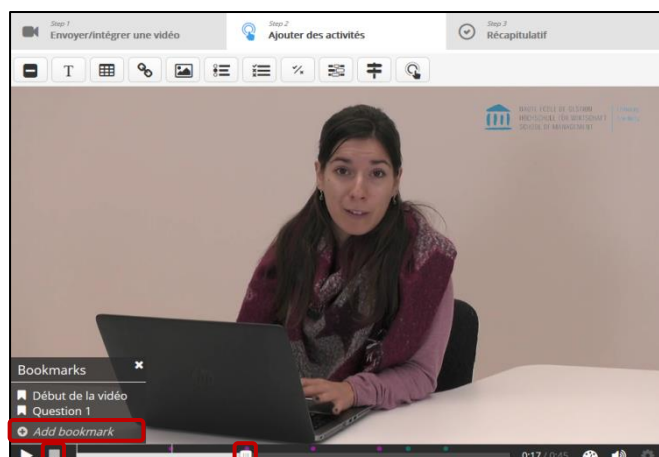


3. Cliquer sur OK pour valider la suppression

5.10 Ajouter des bookmarks

Bookmarks signifient « marque-pages », il s'agit d'une option pour créer un menu et permettre à l'utilisateur d'atteindre facilement différent point dans la vidéo.

1. Se rendre avec le curseur sur le moment sur la timescode ou l'on souhaite ajouter un bookmark
2. Cliquer sur l'icône Bookmark
3. Cliquer sur Add bookmark
4. Ecrire le nom du bookmark



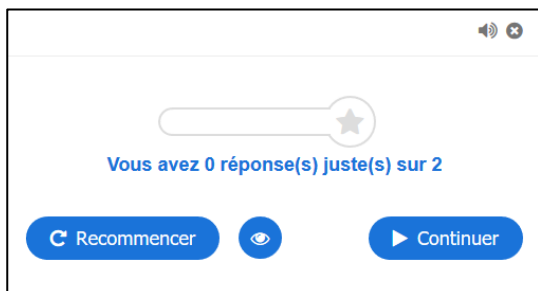
6. Etape 3 : Récapitulatif

1. Insérer un texte d'introduction
 - Par défaut : Choisissez l'affirmation exacte.
2. Insérer les affirmations possibles (possibilité d'ajouter des affirmations supplémentaires)
 - Attention, l'affirmation correcte doit toujours être insérée en premier
 - Pour supprimer une affirmation, cliquer sur la croix grise en haut à gauche de la réponse possible
 - Possibilité d'ajouter des affirmations supplémentaires
 - Possibilité d'insérer un indice

7. Options générales

- Démarrer la vidéo à : possibilité de démarrer une vidéo à un temps précis.
- Loop the video : Si la case est cochée, à la fin de la vidéo, celle-ci recommence.
- Ecraser le bouton « Voir la correction » : par défaut, le bouton est affiché. Il est possible de le masquer en sélectionnant « Ecraser ». Il est aussi possible de régler cette option pour chaque question individuellement.

« Voir la correction » et « Recommencer »
sont activés



« Voir la correction » et « Recommencer »
sont écrasés



- Show the bookmarks on load: Si vous avez configuré des bookmarks, il faut cocher cette case pour que le menu s'affiche.
- Afficher le bouton pour revenir en arrière de 10 secondes : en cochant, vous facilitez la navigation dans la vidéo en ajoutant l'option de retourner 10 secondes en arrière.
- Empêcher de sauter en avant dans la vidéo : cette option oblige l'utilisateur de voir l'entier de la vidéo.
- Deactivate sound : Cocher cette case pour rendre la vidéo muette.

Options générales

Démarrer la vidéo à
Veillez saisir le temps au format M:SS

Loop the video
Check if video should run in a loop

Ecraser le bouton "Voir la correction"
Cette option détermine si le bouton "Voir la correction" sera affiché pour toutes les questions, désactivé pour toutes ou configuré pour chaque question individuellement.

Ecraser le bouton "Recommencer"
Cette option détermine si le bouton "Recommencer" sera affiché pour toutes les questions, désactivé pour toutes ou configuré pour chaque question individuellement.

Show bookmarks menu on load
Cette fonction n'est pas disponible sur iPad si la vidéo source est hébergée sur Youtube

Afficher le bouton pour revenir en arrière de 10 secondes

Empêcher de sauter en avant dans la vidéo
Cette option empêchera les utilisateurs de naviguer au sein de la vidéo

Deactivate sound
Enabling this option will deactivate the video's sound and prevent it from being switched on.

8. Options et textes

Toutes ces options permettent d'affiner l'interface de diffusion de la vidéo, ainsi que les textes et les appréciations qui s'affichent lorsque que l'utilisateur effectue les exercices.

<p>Options et textes</p> <p>Vous pouvez ici éditer les options et les textes.</p> <p>Traduction de l'interface: Activité</p> <p>Texte affiché avant le nombre d'affirmations correctement sélectionnées dans le résumé. *</p> <p>Ce sera affiché au-dessus des affirmations. Exemple: 'Progression : 2/5'</p> <p>Progression :</p> <p>Texte affiché au-dessus du nombre d'affirmations sélectionnées par erreur dans le résumé. *</p> <p>Ce sera affiché au-dessus des affirmations. Exemple: 'Erreurs : 4'</p> <p>Erreurs :</p> <p>Titre de l'appréciation à la fin du résumé *</p> <p>Ce sera affiché au-dessus de l'appréciation.</p> <p>Voire résultat :</p> <p>Appréciation à la fin du résumé</p> <p>Appréciation globale *</p> <p>Variables disponibles: @score, @total, @percent. (Exemple: vous avez @score sur @total affirmations (@percent %) correctes).</p> <p>Vous avez sélectionné @score affirmation(s) juste(s) sur @total du premier coup ; cela fait @percent % de réussite.</p> <p>Interface de la série de questions à choix unique: Vous avez :numcorrect réponse(s) juste(s) sur...</p> <p>Traduction de l'interface utilisateur pour les questions à choix multiples: Vérifier</p> <p>Fenêtre de confirmation pour "Vérifier": Terminer ?</p> <p>Fenêtre de confirmation pour "Recommencer": Recommencer ?</p> <p>Traduction de l'interface utilisateur pour les questions Vrai/Faux: Vrai</p> <p>Fenêtre de confirmation pour "Vérifier": Terminer ?</p> <p>Fenêtre de confirmation pour "Recommencer": Recommencer ?</p>	<p>Commentaire final *</p> <p>Texte du commentaire de fin, variables possibles: @score et @total. (Exemple: 'Vous avez @score sur un total possible de @total points.')</p> <p>Vous avez obtenu @score point(s) sur @total</p> <p>Texte du bouton "Voir la correction" *</p> <p>Voir la correction</p> <p>Texte du bouton "Recommencer"</p> <p>Recommencer</p> <p>Texte du bouton "Vérifier"</p> <p>Vérifier</p> <p>Texte pour le message "Tout n'est pas complété"</p> <p>Vous devez avoir rempli tous les blancs avant de voir la correction</p> <p>Texte du message "'ans' est une réponse exacte"</p> <p>'ans' est une réponse exacte</p> <p>Texte du message "'ans' est une réponse incorrecte"</p> <p>'ans' est une réponse incorrecte</p> <p>Texte du message "Réponse exacte"</p> <p>Réponse exacte</p> <p>Texte du message "Mauvaise réponse"</p> <p>Mauvaise réponse</p> <p>Texte de la correction (technologie d'assistance)</p> <p>Réponse correcte :</p> <p>Texte du blanc (technologie d'assistance)</p> <p>Utilisez @num et @total pour désigner respectivement le blanc courant et le nombre total de blancs</p> <p>Blanc @num sur @total</p> <p>Texte qui indique qu'un blanc dispose d'un indice (technologie d'assistance)</p> <p>Indice disponible</p> <p>Intitulé de l'icône de l'indice</p> <p>Indice</p> <p>Fenêtre de confirmation pour "Vérifier": Terminer ?</p> <p>Fenêtre de confirmation pour "Recommencer": Recommencer ?</p> <p>Continue Button Label *</p> <p>Continue</p>
---	--