

Série 1

La série d'exercice ci-dessous n'est qu'une suite de proposition de manipulations et ne doivent pas nécessairement être suivie à la lettre. Il est plus important de comprendre les manipulations effectuées.

1. Comprenez ce qui transite sur le réseau.

Marche à suivre conseillée :

- Utilisez SQL Developer et lancer une requête sur l'ensemble des lignes d'une table (* et sans condition). Expliquez ce qui transite sur le réseau.
- Utilisez SQL Developer et lancer une requête de sélection et projection sur l'ensemble des lignes d'une table. Expliquez ce qui transite sur le réseau.

2. Tracer les dialogues entre le client et le serveur à l'aide de SQL Developer

Avant-propos :

Créez les tables nécessaires ELEVES, CAMPS et INSCRITS, veuillez lancer les scripts de création des tables et d'insertion des données qui se situent sur Cyberlearn (pour les « vieux » étudiants, j'ai modifié les tables depuis vos cours en 1^{ère} année...).

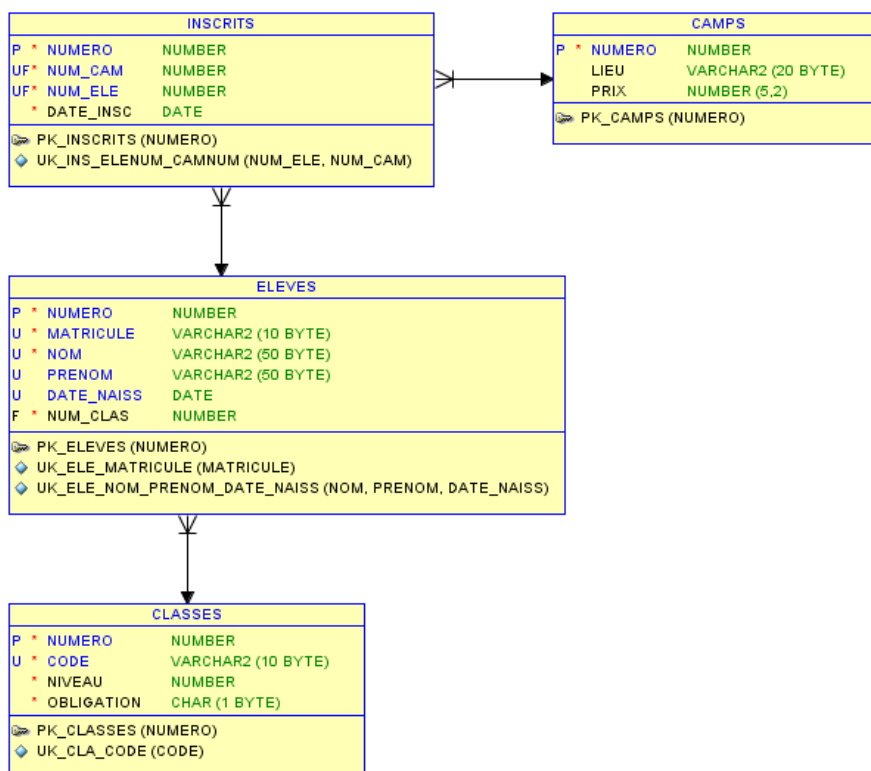


Figure 1 - MLD

Marche à suivre conseillée :

- a) Activer le traçage automatique à l'aide de SQL Developer (F6 ou enregistrer la trace automatiquement).
- b) Créer une requête qui liste les élèves inscrits aux différents camps.
- c) Analyser la trace... Que comprenez-vous ? Que pouvez-vous comprendre ?!?
- d) Créer une requête qui liste les élèves inscrits aux différents camps pour un élève particulier (clause where sur la PK).
- e) Analyser la trace... Que comprenez-vous ? Que pouvez-vous comprendre ?! ? Quelles sont les différences avec la trace précédente ?